DUNGEONS & DRAGONS®

Шай'ир Дилэтет

имя персонажа

Монах 9 (открытой ладони)	Благородный	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Гитцерай	ЗН	48 000
раса	мировоззрение	опыт

сила 9 (-1)

ловкость 16 (+3)

телосложение 14 (+2)

интеллект 12 (+1)

мудрость 18 (+4)

харизма 10 (+0)

вдохновение

+4 бонус мастерства

- (+3) Силы
- (+7) Ловкости
- (+2) Телосложения
- (+1) Интеллекта
- (+4) Мудрости
- (+0) Харизмы

спасброски

- (+7) Акробатика (Лов)
- (+1) Анализ (Инт)
- (-1) Атлетика (Сил)
- (+4) Внимательность (Мдр)
- (+4) Выживание (Мдр)
- (+0) Выступление (Хар)
- (+0) Запугивание (Хар)
- (+5) История (Инт)
- (+3) Ловкость рук (Лов)
- (+1) Магия (Инт)
- (+4) Медицина (Мдр)
- (+0) Обман (Хар)
- (+1) Природа (Инт)
- (+8) Проницательность (Мдр)
- (+1) Религия (Инт)
- (+3) Скрытность (Лов)
- (+4) Убеждение (Хар)
- (+4) Уход за животными (Мдр)

навыки

14 пассивная мудрость (внимательность)

Оружие.
Простое оружие, короткий меч

Инструменты.
Игровой набор (Драконьи шахматы), инструменты каллиграфа

Языки.
Общий, Эльфийский, Гитский

прочие владения и языки

17 КД

+3 инициатива

45 фт скорость

Максимум хитов 66

текущие хиты

временные хиты

Итого 9к8

кость хитов

успехи

провалы

спасброски от смерти

Несмотря на благородное рождение, я не ставлю себя выше народа. У всех нас течёт одинаковая кровь.

Обыватели любят меня за доброту и великодушие.

черты характера

Уважение — мой долг. Кем бы ты ни был, к другим нужно относиться с уважением, невзирая на их происхождение.

идеалы

Союз моего дома с другой благородной семьёй нужно поддерживать любой ценой.

привязанности

Весь мир вращается вокруг меня.

слабости

название	бонус атаки	урон/вид
безоружн	+7	1к6+3/др
кор.меч	+7	1к6+3/р
лёг.арбал	+7	1к8+3*/кл

* лёгкий арболет - дист. (80/320)

Доп.атака
Совершая действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

БОЕВЫЕ ИСКУССТВА
Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием.

ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЕ УДАРЫ
Ваши безоружные удары считаются магическими

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 50
ПМ

короткий меч, лёгкий арбалет, 20 болтов, отличная одежда, поясной кошель

рюкзак- спальник, столовый набор, огниво, рационы (10 дней), бурдюк, свиток с генеалогическим древом, кольцо-печатка, 2 зелья лечения

кольцо защиты разума (см. оборот)

снаряжение

Очки Ци. (9/отдых), спасбросок Ци Сл16

ШКВАЛ УДАРОВ
Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

ТЕРПЕЛИВАЯ ОБОРОНА
Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

ПОСТУПЬ ВЕТРА
Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

ОШЕЛОМЛЯЮЩИЙ УДАР
Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

ТЕХНИКИ ОТКРЫТОЙ ЛАДОНИ
Если вы попадаете по существу одной из атак, дарованных Шквалом ударов, вы можете наложить на цель один из следующих эффектов:
- Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости, иначе она сбивается с ног.
- Цель должна совершить спасбросок Силы. В случае провала вы можете толкнуть её от себя на расстояние до 15 футов.
- Цель не может совершать реакции до конца вашего следующего хода.

ОТРАЖЕНИЕ СНАРЯДОВ
Вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10+12. Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Шай'ир Дилэтет

имя персонажа

35	5 фт. 10 дюймов	150 фнт.
возраст	рост	вес
Жёлтые	желтоватая	Белые
глаза	кожа	волосы

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

ПРИВИЛЕГИРОВАННОСТЬ
Благодаря знатному происхождению, другие хорошо к вам относятся. Вас принимают в высшем обществе, и считается, что у вас есть право посещать любые места. Обыватели изо всех сил стараются сделать вам приятно и избежать вашего гнева, а другие высокородные считают вас своей ровней. Если нужно, вы можете получить аудиенцию местного дворянина.

Дисциплина разума.
Вы имеете преимущество на спасброски против очарования и испуга. Под руководством мастеров в своих монастырях, гитцераи обучаются контролировать собственный разум.

Псионика гитцераев.
Вы знаете заговор "волшебная рука" [mage hand], и рука невидима при наложении заговора этой чертой.
Когда вы достигаете 3 уровня, вы можете один раз наложить заклинание "щит" [shield] используя эту черту, вы восстанавливаете эту возможность при завершении продолжительного отдыха.
Когда вы достигаете 5 уровня, вы можете один раз наложить заклинание "обнаружение мыслей" [detect thoughts], вы восстанавливаете эту возможность при завершении продолжительного отдыха.
Мудрость - ваша базовая характеристика для этих заклинаний. Когда вы используете заклинания от этой черты - они не требуют компонентов.

предыстория персонажа

МЕДЛЕННОЕ ПАДЕНИЕ
Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

УВЁРТЛИВОСТЬ
Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

СПОКОЙСТВИЕ РАЗУМА
Вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

ИСЦЕЛЕНИЕ ТЕЛА
Вы можете действием восстановить количество хитов, равное вашему утроенному уровню монаха. Вы должны завершить продолжительный отдых, прежде чем сможете использовать это умение снова.

УЛУЧШЕННОЕ ДВИЖЕНИЕ БЕЗ ДОСПЕХОВ
Вы можете перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

дополнительные умения и особенности

КОЛЬЦО ЗАЩИТЫ РАЗУМА [ring of mind shielding] (требуется настройка)
Нося это кольцо, вы обладаете иммунитетом к магии, позволяющей другим существам читать ваши мысли, определять, лжёте ли вы, определять ваше мировоззрение и ваш вид существа. Существа могут телепатически общаться с вами только если вы позволяете это.
Вы можете действием сделать кольцо невидимым, пока вновь не сделаете его видимым другим действием, пока не снимете его, или пока не умрёте.
Если вы умрёте, нося это кольцо, ваша душа входит в него, если только оно уже не занято душой. Вы можете остаться в кольце, а можете отправиться навстречу посмертию. Пока ваша душа находится в кольце, вы можете телепатически общаться с любым существом, которое носит его. Владелец не может отказаться от этого телепатического общения.

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

класс заклинателя

базовая характеристика

Сл спасения

бонус атаки заклинанием

0 заговоры

уровень заклинаний

кол-во ячеек потрачено ячеек

1

подготовлено

название заклинания

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.